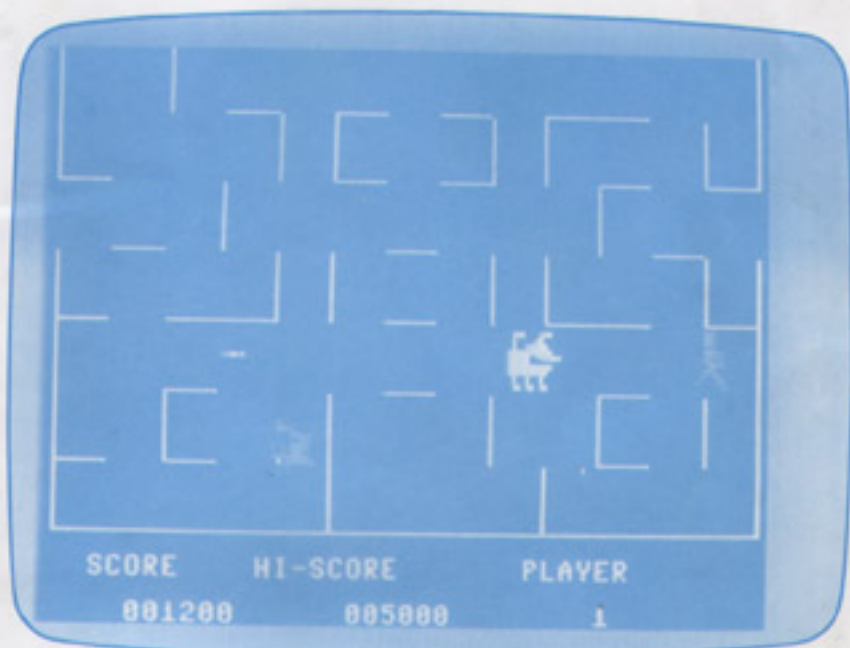


WIZARD OF WOR

ウィザード オブ ウォー

取扱説明書



ウォーのウィザード(魔法使い)の洞窟には、ブルーモンスターやイエローモンスター、スコープオンやウォールック、そしてウィザードがずんでいます。スペースマンであるあなたはこの化け物を退治しなくてはなりません。

 **commodore**
COMPUTER

カートリッジのセットのしかた

カートリッジのセッティングは、以下の説明にしたがってください。

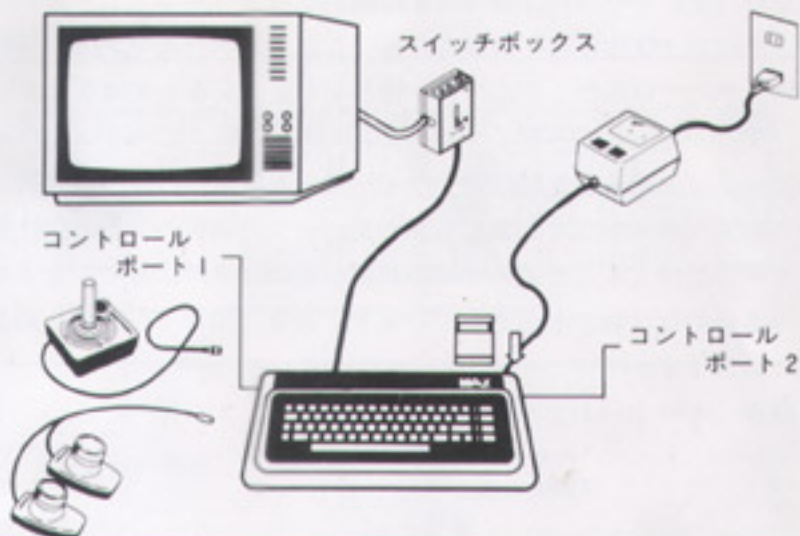
1. コンピュータ(MAXマシーンまたはコモドール64)とテレビおよびオーディオ・システムとを『ユーザーズ・マニュアル』の中の接続方法の説明にしたがって正しく接続します。
2. スイッチボックスを **COMPUTER** (コンピュータ) 側に切換えます。
3. テレビの電源スイッチを入れ、受像チャンネルを1または2チャンネルの空チャンネルに合わせます。
4. コンピュータのチャンネル切換えスイッチをテレビのチャンネルに合わせます。
5. コンピュータの電源スイッチがOFFになっていることを確かめたうえで、カートリッジをカートリッジ差しこみ口に正しく差しこみます。

【注意】 コモドール64を専用モニタTVで使用される場合は、2,3,4のテレビのセッティングは不要です。そのモニタの使用順序にしたがってください。

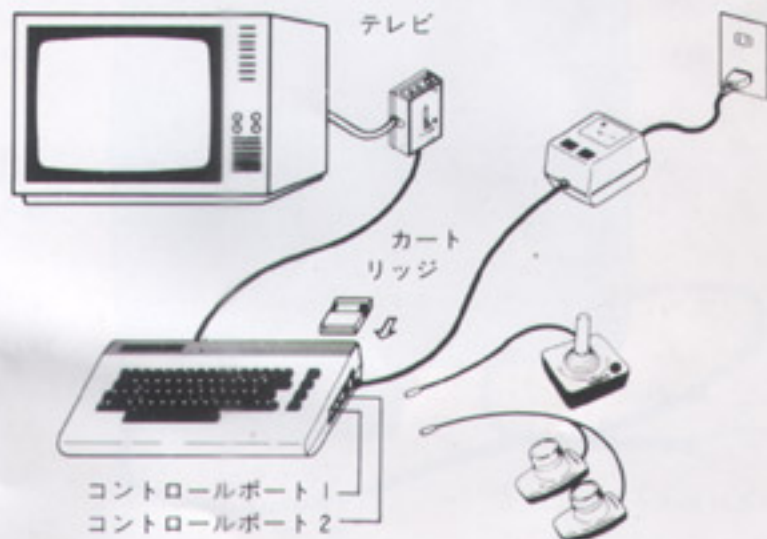
カートリッジの起動

1. カートリッジは電源ONとともに自動的に起動します。
2. 画面上にはまず、ゲームの説明画面、操作方法、デモンストレーション画面が英語表示で示されます。3ページ以降の説明と照らしあわせながら、遊び方の概略をつかんでください。

MAXマシンのセッティング



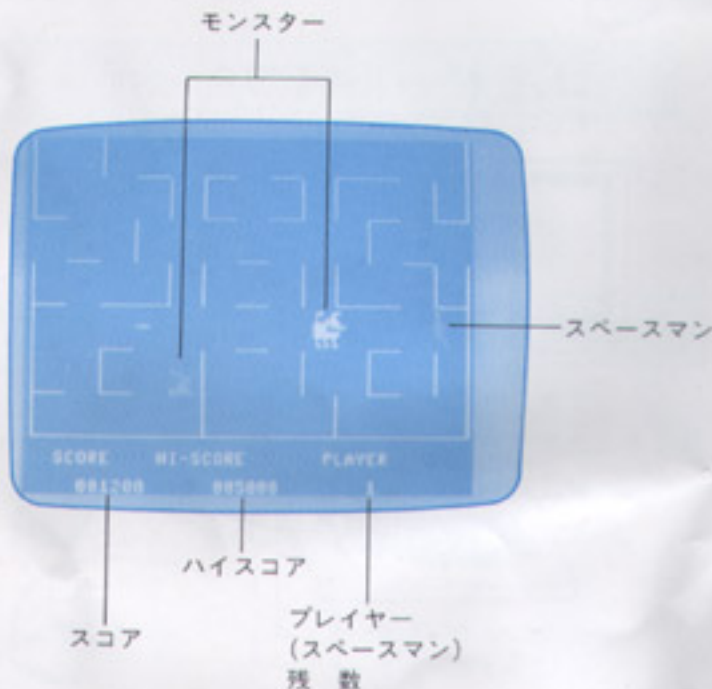
コモドール64のセッティング



ゲームのあらまし

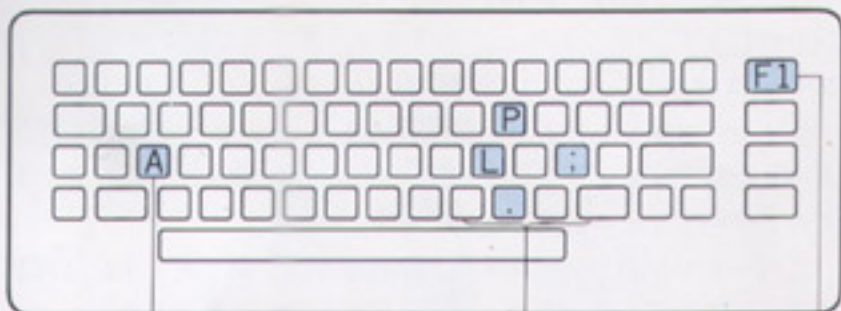
あなた（プレイヤー）は銀河系を探検するスペースマン。ウォーのウィザード（魔法使い）の洞窟に迷いこんだスペースマンは、洞窟の中にすんでいるたくさんの化け物どもを退治しなくてはなりません。ブルーモンスターやイエローモンスター、スコピーオンやウォールックなどの様々な化け物やウィザードは洞窟の迷路中に散らばってスペースマンを攻撃してきます。一つの洞窟のなかの化け物をすべて退治するとはじめて次の洞窟へ進めますが、そこにもまたたくさんの化け物どもがすんでいます。あなたはいくつ洞窟を通りぬけられますか？

操作：キーボードまたはジョイスティック



キーボードによる操作

このゲームはキーボードで楽しむことができます。



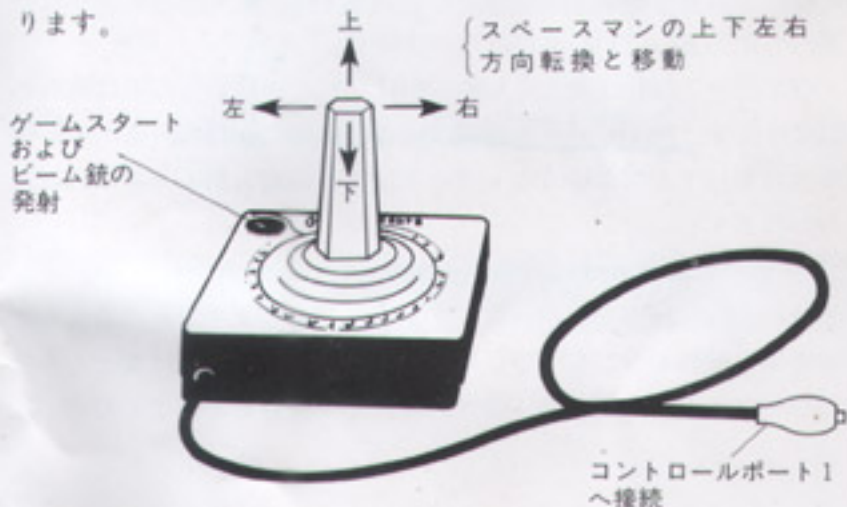
ビーム銃の発射

スペースマンの
上下左右方向転換
と移動

ゲーム
スタート

ジョイスティックによる操作

ジョイスティックを使用すると、ゲームはもっと楽しいものとなります。



プレイ

ゲームスタート

ゲームスタートには、F1キーを押すか、ジョイスティックのボタンを押します。

スペースマン

プレイヤーは銃をかまえた宇宙服姿のスペースマンです。あなたはキーまたはジョイスティックでスペースマンを動かし、化け物どもやウィザードをビーム銃で攻撃します。

スペースマンの方向転換操作と移動操作は、同じキーまたは同じスティック方向を使います。瞬間的に動かしたときが方向転換で、そのままキーまたはジョイスティックを押したままにしておくと、その方向に移動します。

スペースマンの残りの数はPLAYERの欄の数字で示されます。

化け物どもとウィザード

化け物どもは洞窟の迷路にあちこちに散らばってスペースマンを攻撃してきます。化け物どもはスペースマンの背後からでも後ろ向きからでも情けようしくなく攻撃してきますので、スペースマンは四方八方に注意していません。

ウィザードは化け物どもがやつつけられてからおもむろにあらわれてきます。ウィザードを消滅させると高得点が得られるので、慎重に攻撃してください（ウィザードは第2洞窟と第4洞窟以降にあらわれます）。

ワープ・トンネル

洞窟の左右には1つのワープ・トンネルがあります。近道をするときや緊急避難をおこなうときに使います。ただし、化け物どもはこのワープ・トンネルを使いますので、よく注意してください。

スコア

ゲームスタート時のスコア(得点)とハイスコア(最高得点)はともに0点です。モンスター、ウィザードを撃滅するたびに下記の得点表にしたがって点数が加算されます。

グリーン・モンスター



.....100点

イエロー・モンスター



.....200点

スコーピオン



.....300点

ウォールック



.....400点

ウィザード



.....ミステリー (1000~4000点)

ボーナス

1つの洞窟(1ラウンド)にあらわれる化け物どもをすべて退治するとボーナス3000点が加わります。

20000点を越えると、特別ボーナスとして、スペースマンが追加されます。

ゲーム終了

最後のスペースマン(PLAYERの欄に0で示される)が殺されてしまうと、GAME OVER(ゲーム終了)となります。

ユーザーの皆様へ(必ずお読みください)

ご注意

- カートリッジを抜き差しする時は、コンピュータの電源スイッチを必ずOFFにしてください。
- 使用後はコンピュータの電源スイッチをOFFにしてカートリッジを抜き、大切に保管してください。
- 故障の原因となりますので、次の点にご注意ください。
 - * ぶついたり、衝撃をあたえたりしないでください。
 - * 熱や湿気、水分、静電気のそばに近づけないでください。
 - * カートリッジは絶対に分解しないでください。
 - * コンピュータやカートリッジのすき間に指や棒をさし込まないでください。

修理について

- 修理を依頼される前に——この取扱説明書およびコンピュータ本体の『ユーザーズ・マニュアル』をもう一度よくお読みのうえ、なお不都合のある場合はご購入店または当社サービス・センターまでご連絡ください。

製造元 **コモドール・ジャパン株式会社**
東京都港区浜松町1-1-11住友東新橋ビル 〒105
TEL 03 (433) 6111 (大代表)

総発売元 **ホーム・コンピュータ株式会社**
東京都港区芝大門2-3-11 芝・清水ビル 〒105
TEL 03 (433) 6125 (代表)